YHTEYSTIEDOT

jussi@virta.net

040 701 8708

jussivirta.fi

KIELET

Suomi — äidinkieli

Englanti — erittäin hyvä

YDINOSAAMINEN

Projektinhallinta ja ketterä toimitus

Tuoteomistajuus ja backlogin hallinta

Monitoimittajaympäristöt

Vaatimus- ja ohjelmistomäärittely

Integraatiot ja rajapintasuunnittelu

Digitaalinen saavutettavuus, WCAG

Sidosryhmätyö ja budjetit

Laadunvarmistus ja testaus

UI/UX-suunnittelu

TEKNINEN OSAAMINEN

Ohjelmointi
JavaScript, Vue.js, jQuery, Python, Django, HTML, CSS

Alustat ja tietokannat
Firebase, Heroku, Google Cloud, PostgreSQL, NoSQL

Julkaisujärjestelmät
Cloubi, Qridi, Timebase, WordPress, Webflow, Shopify

Suunnittelu
Figma, Sketch, Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere

KURSSIT

Product Owner I, Tieturi — 2026

UX Design Process, Udemy — 2023

UX/UI Design Fundamentals, Udemy — 2023

Web Accessibility for Designers, Udemy — 2023

Jussi Virta

OHJELMISTOPROJEKTIT & TUOTEOMISTAJUUS

Olen ohjelmistoalan ammattilainen, jolla on yli 10 vuoden kokemus web-kehityksestä ja yrittäjyydestä. Viime vuosina olen saanut runsaasti kokemusta projektinhallinnasta, tuoteomistajuudesta ja UI/UX-suunnittelusta. Vahvinta osaamistani on projektinhallinta ja tuoteomistajuus monitoimittajaympäristössä, mitä tukee käytännön kokemukseni ketteristä toimintamalleista ja vaatimusmäärittelystä. Viimeisimmässä tehtävässä oppimateriaalikustantamossa vastasin monien kehitysprojektien vetämisestä ja johdin saavutettavuuden muutosjohtamista koko oppimateriaalituotannossa.

TYÖKOKEMUS

Ohjelmistoasiantuntija, alasajotiimi
2/2025 – 12/2025

Edita Oppiminen Oy

- Toimin osana tiimiä, joka vastasi lakkautetun oppimateriaaliliiketoiminnan hallitusta alasajosta.
- Lisenssiasiantuntijuus ja digitaalisen oppimateriaaliekosysteemin kehitys; lisenssi- ja ostoputken päivitysten projektinhallinta.
- Järjestelmien alasajon suunnittelu ja toteutus sekä sisäinen digituki.

Ohjelmistoasiantuntija, EdTech
4/2023 – 2/2025

Edita Oppiminen Oy

- Projektinhallinta ja tuoteomistajuus monitoimittajaympäristössä; kehitysprojektien vaatimus- ja ohjelmistomäärittely.
- Kustantamon digitaalisen oppimateriaaliekosysteemin ja -integraatioiden dokumentointi ja suunnittelu liiketoiminnan tavoitteita vastaavaksi.
- Digitaalisen saavutettavuuden muutosjohtaminen: nykyisen ja tulevan oppimateriaalituotannon saavutettavuus kohti saavutettavuusdirektiivin vaatimuksia.
- Integraatiot ja rajapintasuunnittelu, laadunvarmistus ja testaus, sisäinen digituki.

Yrittäjä / freelancer
2016 – 2023

Vispal tmi.

- Päätoiminen yrittäjä: ohjelmistot, verkkosivut, verkkokaupat, digimarkkinoinnin konsultointi sekä graafinen ja UI/UX-suunnittelu.
- Asiakasprojektien vetäminen määrittelystä julkaisuun, lähes päivittäinen asiakasrajapinta ja teknisten asioiden selkeä sanoittaminen.
- Asiakkaita mm. Mäntsälän kunta, Mäntsälän lukio, Mäntsälän Kodit, Perhejuristit Närhi, Orbotech Finland, Rekola Trolley Systems, Sewatek, Natural Nordic.

Tapahtumakoordinaattori, Mäntsälän kunta — hackathon 2019 ja 2020 — 2019 – 2020

IT-asiantuntija, CAD-suunnittelija, Sewatek Oy — 2010 – 2016

VALITUT PALAT!

Digipalvelun ilme- ja UX-uudistus, Edita. Tuoteomistaja: sidosryhmien hallinta, Toteutus sidosryhmien ja UX-suunnittelijan tukemana sekä projektikoordinointi ja määrittely ohjelmistotalon kanssa.

Saavutettavuuden muutosjohtaminen, Edita. Vastuu siitä, että koko digitaalinen oppimateriaalituotanto täyttää saavutettavuusvaatimukset.

Tuotannonhallintasovellus, asiakastyö. Alusta loppuun asti kehittämäni pilvisovellus, jota edelleen kutsutaan talon sisällä nimellä "Jussi-sovellus". Rakennusalan toimijalle luotu appi, jonka avulla tuotannon tilannekuva saadaan yhdellä silmäyksellä.

Mäntsälän hackathon 2019–2020. Tapahtumakoordinaattorin rooli. Aikataulu, budjetti ja tapahtumaviikonlopun sujuvuus. SILMU ry:n palkinto parhaasta yleishyödyllisestä hankkeesta. *"Alueelle tarpeellinen digiosaamisen kehittämishanke. Virtuaalinen tapahtuma tavoitti laajan joukon osallistujia sekä sai hyvin näkyvyyttä mediassa. Hankkeen etenemisprosessi oli sujuva."*